

Подвижные игры

«Изобрази профессию».

Заранее называется один вид профессии. Дети бегают парами, затем по сигналу останавливаются, и каждый по своему изображает этот вид по договоренности детей. Например, воспитатель говорит: – Один водитель, другой пассажир (Один ребенок изображает водителя, а другой пассажира).

Один фотограф, другой клиент (позирует).

Один парикмахер, другой клиент.

Один врач, другой пациент.

Один артист, другой зритель и т. д.

«Клоуны в цирке»

Из числа участников выбирается ведущий, который играет роль конферансье в цирке, а остальные игроки становятся на время игры клоунами. Ведущий и клоуны расходятся в разные углы помещения, в противоположные стороны. Ведущий поворачивается к клоунам спиной, а они тем временем совещаются таким образом, чтобы ведущий ничего не услышал и ни о чем не догадался, что именно они будут показывать. Например, можно изобразить без слов, при помощи пантомимы, какой-либо предмет, явление, событие или просто абстрактное понятие. Через несколько минут клоуны подходят к ведущему-конферансье, повернувшись уже к ним лицом, и показывают ему при помощи движений то, что они задумали. Ведущий же в свою очередь должен угадать, что это такое. Если он правильно называет то, о чем хотели сказать ему клоуны, то игра продолжается дальше по тем же правилам. В том случае, когда им допущена ошибка и дан неверный ответ, он меняется местами с одним из игроков-клоунов.

«Цирковые собачки»

Все игроки, кроме ведущего, становятся в круг. Ведущий ходит снаружи круга и в какой-то момент дотрагивается до одного из стоящих в кругу. После этого ведущий бежит снаружи круга в одну сторону, а игрок до которого дотронулись в другую. Когда они встречаются, то должны встать напротив друг друга на колени и сказать «гав-гав» три раза. После этого они продолжают бежать.

Тот игрок, который занимает пустое место раньше другого, остается на этом месте, а другой становится водящим.